



## REGULAMENTO COPA KIDS TAOLU 2020

### DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - A COPA KIDS DE TAOLU tem perfil de festival e por objetivo maior a integração e interação das escolas e dos participantes.

Art. 2º - O evento será realizado através da plataforma Zoom no dia **05/09/2020 a partir das 14:00hs**, onde os participantes farão a sua apresentação e serão julgados através dos critérios aqui prescritos.

Art. 3º - O link do evento será divulgado de forma pública através dos meios oficiais da FPKF, como também, os demais materiais e informativos para participação e apreciação do evento.

### DIVISÕES E CATEGORIAS

Art. 4º - As divisões por gênero são assim determinadas:

- a. Feminino.
- b. Masculino.

Art. 4º - As divisões de Taolu (formas) são assim determinadas:

- a. Mãos do Norte.
- b. Mãos do Sul.

Art. 5º - As divisões por idade são assim determinadas:

- a. Mirim - 5 a 7 anos
- b. Infantil - 8 a 10 anos
- c. Infante Juvenil - 11 a 13 anos
- d. Juvenil - de 14 a 16 anos

### UNIFORMES

Art. 6º - O participante poderá utilizar o uniforme de competição padrão do Kung Fu (Yifu), uniforme da escola, ou uniforme do projeto o qual faz parte. Outros não serão permitidos

Art. 7º - O participante poderá se apresentar calçado de sapatilha, tênis ou descalço.

### INSCRIÇÕES E PRAZOS

Art. 8º - Cada participante poderá se inscrever em apenas 01 (uma) categoria.

Art. 9º - Cada participante deverá preencher a ficha de inscrição junto a sua escola e o Professor da escola ficará responsável por entregar ficha + taxa de inscrição ao organizador.

Art. 10 - A ficha contém um termo de responsabilidade e concessão do uso de imagem que deverá ser assinado pelos pais ou responsável.



Art. 11 - NÃO serão aceitas fichas com preenchimento incompleto e/ou sem assinatura.

Art. 12 - O período de inscrição será de 10/08/2020 a 29/08/2019 e as vagas são limitadas. Após o preenchimento das vagas e data limite, não serão aceitas inscrições.

### **TAXAS**

Art. 13 - A taxa de inscrição terá o valor único de R\$ 20,00 (vinte Reais).

*Parágrafo Único* - Participantes de projetos sócio esportivos estão isentos da taxa de inscrição.

### **CRITÉRIOS DE APRESENTAÇÃO**

Art. 14 - Os participantes deverão acessar o link específico da sua categoria conforme cronograma.

Art. 15 - A filmagem deve seguir os seguintes critérios:

- a. A câmera deve estar estática, em tripé ou base estável. Não é permitida a movimentação para quaisquer ajustes ou acompanhar o deslocamento do participante durante a apresentação.
- b. A câmera deve ser posicionada em formato Paisagem a uma altura mínima de 1 metro e máxima de 1,5 metros referente ao chão.
- c. O atleta deve se apresentar em frente da câmera a uma distância mínima de 3 metros e máxima de 5 metros, permanecendo-se visível (corpo inteiro) durante toda a apresentação.
- d. O local da filmagem deve estar bem iluminado. Deve se atentar para não haver iluminação (natural ou artificial) contra a câmera, pois poderá escurecer a filmagem.

*Parágrafo Único* - O não cumprimento dos critérios desse artigo implicará diretamente na capacidade de avaliação, sendo o participante passível de descontos na nota final sem direito a contestação.

### **ARBITRAGEM E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

Art. 16 - A mesa de arbitragem será composta por 3 (três) árbitros que avaliarão as apresentações utilizando os seguintes critérios:

1. Fundamentos
  - a. Qualidade de Movimentos.
  - b. Base, estabilidade e postura.
  - c. Força e Velocidade (relacionadas ao estilo).
2. Desempenho
  - a. Dificuldade dos movimentos apresentados.
  - b. Expressão e postura marcial.
  - c. Ritmo (força e velocidade durante toda a apresentação).

*Parágrafo Único* - Os árbitros utilizarão todos os critérios simultaneamente para a avaliação.

Art. 17 - A Nota Final será composta pela Média Simples das 3 notas individuais de cada árbitro, subtraindo as deduções.



## DEDUÇÕES

Art. 18 - As deduções serão auferidas pela Mesa de Arbitragem, conforme descrição abaixo:

<b>A)</b>	Se necessário ao atleta o reinício do Taolu (permitido somente uma vez).	<b>0,30</b>
<b>B)</b>	Se apresentar Taolu diferente do sistema inscrito ou sem conteúdo marcial.	<b>0,30</b>
<b>C)</b>	Se o atleta se esquecer do Taolu e continuar sua apresentação.	<b>0,20</b>
<b>D)</b>	Lapsos (pequenos esquecimentos).	<b>0,10</b>
<b>E)</b>	Desequilíbrio.	<b>0,10</b>
<b>F)</b>	Se o atleta sair da área demarcada de competição.	<b>0,10</b>

*Parágrafo Único* - Cada uma das deduções serão aplicadas apenas uma vez por apresentação.

## DESEMPATE E PREMIAÇÃO

Art. 18 - Em caso de empate, será realizado o desempate seguindo a ordem dos seguintes critérios:

1. O atleta que tiver a Maior das Maiores notas conferidas vence.
2. O atleta que tiver a Maior das Menores notas conferidas vence.
3. O atleta que tiver a Maior Soma das 3 notas conferidas vence.

*Parágrafo Único* - Caso persista o empate, será conferido a colocação aos atletas vagando a próxima colocação.

Art. 19 - Haverá a classificação de primeiro, segundo e terceiro colocados, porém todas as crianças receberão medalhas iguais.

## DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 20 - Qualquer situação competitiva não prevista nesse regulamento será decidida pelo Organizador do Evento juntamente com a Mesa de Arbitragem, não cabendo recurso posterior.

Campinas, 01 de Agosto de 2020.

Prof. Paulo Di Nizo Filho  
Presidente da FPKF